



Programa de navegação para jovens

One Vineyard, One Sea, One Sail MV

Racing

Gold

Silver

Bronze



Seamanship

Vondée

Volvo

Clipper

Sail Martha's Vineyard Programa de navegação para jovens



Swordfish



Mackerel

Scup

Minnow

MABs



MESSING AROUND IN BOATS (BRINCADEIRAS EM BARCOS)

Barcos: Hartley 10s

Conhecer, compreender ou demonstrar:

Os alunos saberão:

1. Direção do vento
2. Diferentes tipos de barcos
3. Necessidade de flutuabilidade pessoal
4. A necessidade de usar as roupas corretas

Os alunos entenderão:

1. Como colocar um auxílio de flutuação
2. Como ser rebocado
3. O efeito que o lixo está causando em nossos mares

Os alunos demonstrarão:

1. Remar um bote 15 metros
2. Remar um SUP por 25 metros
3. Dirigir um Hartley enquanto estiver sendo rebocado
4. Nomear e coletar três tipos diferentes de moluscos e crustáceos
5. Dirigir um carrinho de bebê à deriva no vento

Irá visitar:

- 1.** A corrida do arenque na Lagoa



MINNOW (Vairão)

Barcos: Hartley 10s, Teras

Os alunos saberão:

1. Direção do vento
2. Partes do barco
3. Fontes de previsões meteorológicas
4. Necessidade de fluabilidade pessoal
5. A necessidade de usar as roupas corretas
6. Estar adequadamente preparado para um dia na água
7. Capsize, como permanecer no barco

Os alunos entenderão:

1. Como colocar um auxílio de flutuação
2. Direção do vento
3. Partes do barco
4. Como montar um Hartley 10
5. Como ser rebocado
6. Como lançar e recuperar um bote

Os alunos demonstrarão:

1. Um nó de recife
2. Figura de 8
3. Remar um bote a 25 metros
4. Iniciar e parar um bote à vela em um alcance de viga
5. Prender uma linha em um cunho
6. Enrolar uma vela
7. Iniciar a amura
8. Remar contra o vento em um alcance de viga



SCUP

Barcos: Teras & Fevas

Os alunos saberão:

1. Efeitos do vento na água
2. Regras básicas da estrada
3. Respeito a outros usuários da água
4. Como respeitar o oceano
5. 5 itens essenciais

Os alunos entenderão:

1. O que são sotavento e barlavento
2. Perigos de uma costa a sotavento
3. Fontes de previsões meteorológicas
4. Tipos de fluabilidade pessoal e roupas
5. Como lidar com um naufrágio

Os alunos demonstrarão:

1. Preparar um bote sozinho
2. Lançamento e aterrissagem com assistência
3. Como ser rebocado
4. Virar o leme contra o vento em um alcance de viga
5. 180° de proa (*tack*)
6. Velejar para barlavento



MACKEREL (Cavala)

Barcos: Tera & Feva

Os alunos saberão:

1. Marés básicas
2. Perigos de navegar em águas com marés
3. Controles básicos de vela
4. Necessidade de informar a alguém que você está indo para a água
5. Áreas seguras para navegação
6. Escala Beaufort

Os alunos entenderão:

1. Pontos de vela a favor do vento
2. Pontos de vela contra o vento
3. O que você pode fazer para diminuir seu impacto nos oceanos
4. Como lidar com uma inversão e como evitar o aprisionamento
5. Regras básicas da estrada
6. 5 Aspectos essenciais
7. Como aplicar as regras de trânsito
8. Como recuperar um homem ao mar

Os alunos demonstrarão:

1. Lançamento e recuperação sozinho (costa de barlavento)
2. Posição básica para
3. 90° alinhavar
4. Velejar nas pontas da vela a favor do vento
5. Gybe
6. Linha de proa
7. Engate de cravo
8. Remoção de um bote virado



SWORDFISH (PEIXE-ESPADA)

Barcos: Tera e Feva

Os alunos saberão:

1. Diferentes tipos de previsão do tempo
2. Tipos básicos de nuvens
3. Configuração do barco
4. Diferença entre *headers* e *lifts*
5. O que são mudanças oscilantes e persistentes
6. Os perigos dos raios UV
7. Diferentes tipos de fluutuabilidade do barco
8. Configuração do barco

Os alunos entenderão:

1. Regras básicas de regata
2. Como pegar uma amarração
3. Como montar um reboque
4. Sequência básica de largada
5. Diferentes percursos de corrida

Os alunos demonstrarão:

1. *Roll tacks and gybes*
2. Lançar e recuperar sozinho (costa a sotavento)
3. Partida de linha
4. Homem ao mar
5. Vir para o lado
6. Velejar para trás
7. Curso em triângulo - salsicha
8. Círculos apertados



BRONZE

Barcos: Tera e Feva

Os alunos saberão:

1. Sistema de handicap de escala de Portsmouth
2. Previsão na água
3. Efeitos da forma da vela e do controle da vela
4. Protocolo de protestos
5. Preparação da regata
6. 1ª batida/segurando uma raia
7. Uso de um spinnaker (simétrico V assimétrico)

Os alunos entenderão:

1. Regras de corrida
2. Diferentes largadas
3. Configuração dos barcos
4. Sistemas de pontuação
5. 3 terços de jibing (spinnaker)

Os alunos demonstrarão:

1. Puxadas de gatilho
2. Configuração da linha de polarização e partida
3. Reagir corretamente às mudanças de vento
4. Velejar a sotavento
5. Percurso trapezoidal (arredondamento de marcas)



SILVER (Prata)

Barcos: Tera, Feva

Os alunos saberão:

1. Cartas sinóticas
2. Uso de cartas NOAA
3. Preparação para regatas
4. Treinamento de força e mobilidade
5. Uso de dados de vídeo e GPS
6. Revisão construtiva do desempenho

Os alunos entenderão:

1. Aplicação da previsão do tempo em uma regata individual e em uma regata
2. Preparação para as marés e táticas durante a regata
3. Montagem do barco em terra
4. Controle da forma da vela (4º canto)
5. Aquecimento/desaquecimento
6. Protocolo básico do júri

Os alunos demonstrarão:

1. Configuração da largada (deslizamento, posicionamento da linha, espaço de sotavento)
2. Curvatura de Lee
3. Táticas de barco e barco contra barco na frota
4. Jibing de 3 terços (spinnaker)
5. Cuidados com o barco
6. Experiência em protestos



GOLD (Ouro)

Barcos: Feva

Os alunos saberão:

1. Previsão de remessa
2. Preparação de campanhas
3. Reconhecimento e registro de classe
4. Processo de medição
5. Autoavaliação - avaliação de outros
6. Desenvolvimento pessoal (progressão para barcos maiores)

Os alunos entenderão:

1. Reconhecimento de sistemas frontais e vantagens táticas
2. Avaliação contra o vento = táticas a favor do vento
3. Velejar com pressão a favor do vento
4. Nutrição na água
5. Psicologia da navegação
6. Avaliação de risco/recompensa

Os alunos demonstrarão:

1. Preparação da partida: Linhas de chegada, liberação para barlavento
2. Aplicação de preparações táticas
3. Identificação de ameaças, maleabilidade tática
4. Ajuste do gybe / queda do gybe (queda do kiwi)
5. Defesa de um lado
6. Levantamentos contra o vento



CLIPPER

Barcos: Rhodes 19

Os alunos saberão:

1. Riscos de navegar em águas de maré aberta
2. Normas internacionais para a prevenção de colisões no mar
3. Equipamento de segurança para um dia de navegação
4. A necessidade de carregar água
5. Como fazer o recife
6. Emenda de 3 lonas

Os alunos entenderão:

1. A seguinte terminologia: barlavento, sotavento, vante, popa, à frente, à ré, para o tempo, a vante, a sotavento, a meia-nau, a bombordo, beliscando, navegando a sotavento, *luff*, *bear away*, planejamento, *sternway*, *broach*
2. Ancoragem
3. Boiagem básica
4. Efeitos da maré na navegação diurna
5. Funções e responsabilidades a bordo de um iate

Os alunos demonstrarão:

1. Amarrar uma dobra de chapa e um engate rolante
2. Ser rebocado por uma embarcação a motor
3. Velejar para trás
4. Navegar em circunstâncias adversas (sem leme, sem prancha central)
5. Pode sair e retornar a um cais e ancoradouro, incluindo a costa de barlavento e sotavento
6. Navegar para (*Heave to*)
7. Recuperar um homem ao mar



VOLVO

Barcos: Rhodes 19

Os alunos saberão:

1. Como preparar e equipar um barco para um dia de navegação, incluindo equipamentos básicos de navegação, roupas e alimentos.
2. Diferentes instrumentos de navegação e suas limitações
3. Desvio e variação magnética
4. Atlas de marés, tabelas de marés

Os alunos entenderão:

1. Como interpretar um gráfico sinótico
2. As características das pressões altas e baixas
3. Trabalho básico com cartas, símbolos, traçar um curso
4. Como inserir pontos de passagem em um GPS
5. Como fazer recifes
6. Como emendar linhas de 3 camadas

Os alunos demonstrarão:

1. Selagem a quente e chicoteamento
2. Usar uma bússola de mão
3. Rebocar outra embarcação enquanto estiver navegando
4. Tripulação no **Starfish (Amonini??)**
5. Expedição de 6 horas
6. Remoção de corais à tona
7. Ancoragem



VONDEE

Barcos: Rhodes 19, J70

Os alunos saberão:

1. Previsões regionais VHF CH1.
2. Interpretação de previsões marítimas.
3. Codificação e águas codificadas

Os alunos entenderão:

1. Como traçar um curso para dirigir
2. Como fazer o cálculo do tempo morto
3. Canais VHF e etiqueta
4. Uso de trânsitos e rumos para orientar o curso e fixar a posição
5. Como improvisar em caso de falha do equipamento
6. Ter um conhecimento básico de primeiros socorros (alunos com certificados de primeiros socorros estão isentos)
7. Usar atlas de marés e tabelas para influenciar um dia de navegação

Os alunos demonstrarão:

1. Emenda de olho e costas
2. Traçar um dia de navegação em um GPS
3. Seguir percursos pré-arranjados com GPS
4. Concluir uma expedição de 12 horas de navegação
5. Pilotar o **Starfish** sob supervisão
6. Planejamento de condições adversas